



UNIVERSITÉ D'ARTOIS

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Master Informatique



ECTS
120 crédits



Composante
FACULTÉ DES
SCIENCES



Langue(s)
d'enseignement
Français

Parcours proposés

- > Ingénierie Logicielle pour l'Internet
- > Ingénierie Logicielle des Jeux

Présentation

Le master en quelques mots ...

Le master d'**informatique** de l'Université d'Artois vise à former des informaticiens de niveau BAC+5 ayant une formation générale solide dans les principaux domaines de l'informatique leur permettant de s'adapter aux outils et méthodes, actuels et futurs, du métier d'informaticien.

Deux parcours, en seconde année, permettent d'enrichir les compétences générales acquises en première année par des compétences spécifiques en **ingénierie logicielle pour l'internet ou en ingénierie logicielle pour les jeux**.

La première année du master est donc commune aux trois parcours et la seconde année propose un tronc commun et des unités spécifiques à chaque parcours.

Ce master est une poursuite d'études naturelle pour les étudiants titulaires de la licence informatique de l'université d'Artois, mais tout étudiant titulaire d'une licence (fondamentale) dans le domaine informatique peut l'intégrer. Il est également possible de candidater à l'entrée de la seconde année.

La formation est accessible dans le cadre d'une formation continue (congé individuel de formation, ...) et par alternance via des contrats de professionnalisation.

Les enseignements théoriques et méthodologiques du master ont lieu de septembre à mars auxquels s'ajoute un stage professionnel conventionné d'au moins 10 semaines en première année et d'au moins 12 semaines en seconde année.

Le master fait l'objet d'une co-diplomation avec l'Université de Palerme et d'une co-diplomation avec l'Université de la Calabre.

Les informations relatives à cette formation sont données à titre indicatif et peuvent être modifiées.

Objectifs

- * Se former au métier d'informaticien de niveau BAC + 5
- * Acquérir une solide culture générale dans les principaux domaines de l'informatique
- * Savoir s'adapter aux outils et méthodes en constante évolution du métier d'informaticien
- * Bénéficier d'une formation doublée de compétences spécifiques en techniques logicielles pour l'internet, en développement logiciel pour les jeux et/ou en intelligence artificielle.

Savoir-faire et compétences

- * Java™ pour l'internet, XML et applications multi-tiers (Java EE)
- * Administration des serveurs et sécurité liée à l'internet
- * Analyse, extraction et manipulation d'informations à partir de gros volumes de données
- * Apprentissage automatique (machine learning)
- * Résolution et optimisation de systèmes à base de contraintes

Dimension internationale

- * **Selon les facultés/IUT et les formations ciblées :** Possibilités de mobilité d'études à l'étranger dans le cadre des partenariats de l'Université d'Artois (différents programmes dont Erasmus+, conventions de coopération signés et valides entre l'Université d'Artois et des établissements étrangers).

Consultez la rubrique Internationale du site de l'Université d'Artois pour connaître les possibilités d'échanges www.univ-artois.fr/international/possibilites-dechanges et les modalités de candidature pour un séjour d'études à l'étranger www.univ-artois.fr/international/partir-etudier-letranger

- * Cette formation est **ouverte** à la mobilité internationale de crédits (d'échange) dans le cadre des partenariats de l'Université d'Artois (différents programmes dont Erasmus +, conventions de coopération signés et valides entre l'Université d'Artois et des établissements étrangers).

Reportez-vous à la présentation de la formation dans les onglets Présentation et Organisation des enseignements. Le niveau de français requis, le niveau d'études concerné et la durée de la mobilité sont définis dans les accords de coopération. Renseignez-vous auprès de votre université d'origine pour connaître le détail des possibilités de mobilité à l'Université d'Artois.

Si vous êtes un étudiant accueilli en mobilité dans le cadre d'un partenariat de l'Université d'Artois, consultez les pages Etudier à l'Université d'Artois <https://www.univ-artois.fr/international/venir-etudier-luniversite-dartois>

Organisation

Aménagements particuliers

Accessibilité :

Si vous rencontrez un problème d'accessibilité (numérique ou du cadre bâti), vous pouvez prévenir la Mission handicap afin que des dispositions soient prises en concertation avec les services concernés.

<https://www.univ-artois.fr/vie-etudiante/etudes-et-handicap>

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat de professionnalisation.

Le Master peut également être réalisé en alternance, dans le cadre d'un contrat de professionnalisation. Le contrat de professionnalisation permet d'effectuer la formation alternativement en entreprise et à l'université. C'est un contrat de travail à durée déterminée ou indéterminée, qui offre une rémunération allant de 55 % à 100 % du SMIC selon l'âge et le niveau de formation du candidat. Le contrat de professionnalisation vous donne donc l'opportunité de vous former et d'acquérir simultanément une solide expérience qui facilitera votre insertion professionnelle.

Pour les étudiants en alternance, les enseignements ont lieu du lundi au mercredi, le reste de la semaine s'effectue en entreprise.

Stages

Stage : Obligatoire

Les enseignements théoriques et méthodologiques du Master ont lieu de septembre à mars auxquels s'ajoute un stage professionnel conventionné d'au moins 10 semaines en première année et d'au moins 12 semaines en seconde année.

Admission

Conditions d'admission

MASTER 1

Sur dossier pour les titulaires d'une Licence fondamentale en informatique ou un niveau équivalent

MASTER 2

Sur dossier pour les étudiantes et étudiants ayant validé les deux premiers semestres d'un Master à forte composante informatique ou ayant validé un niveau équivalent

FORMATION CONTINUE

Le Master est accessible aux salarié(e)s ou personnes en demande d'emploi. Se rapprocher du service de la formation continue pour connaître les tarifs et conditions de prise en charge de la formation en fonction de votre situation.

Contact : fcu-fare-lens@univ-artois.fr

Elles et ils peuvent faire reconnaître leur expérience pour intégrer le Master via la Validation des Acquis Professionnels et Personnels (VAPP) ou pour le valider via la Validation des Acquis de l'expérience (VAE) ou encore le parcours mixte.

Contact : fcu-pac@univ-artois.fr

Modalités d'inscription

Les candidatures se font sur la plateforme [Monmaster.gouv.fr](https://monmaster.gouv.fr) pour les personnes (au choix) :

- * soit inscrites en 3ème année de licence ;
- * soit déjà titulaires d'un diplôme national de licence ;
- * soit inscrites ou déjà titulaires d'un autre diplôme donnant accès à la formation de master (dont les formations de grade licence, notamment les LP et les BUT, etc.). A ce dernier titre, il est important de se rapporter aux informations relatives aux conditions d'admission de chaque diplôme visé.

<https://www.univ-artois.fr/formations/admission-inscription-transfert>

Droits de scolarité

Le taux des droits d'inscription dépend du cursus, du niveau d'études, de votre situation et de votre nationalité.

Plus d'informations : <https://www.etudiant.gouv.fr/fr/droits-d-inscription-1489>

Et après

Poursuite d'études

- * Poursuite d'études en thèse de doctorat

Insertion professionnelle

- * Ingénieur(e)s d'études et développement
- * Expert(e)s techniques
- * Chef(fe)s de projet
- * Consultant(e)s
- * Poursuite d'études en thèse de doctorat

Infos pratiques

Autres contacts

Responsable du Master 1

Karim Tabia, responsable 1ère année - karim.tabia@univ-artois.fr

Secrétariat pédagogique

Dominique Laurent, secrétaire pédagogique Mathématiques-Informatique

Faculté des Sciences Jean Perrin, bureau A004

scolarite_faclens@listes.univ-artois.fr - tél. 03 21 79 17 97



UNIVERSITÉ D'ARTOIS



Campus

 Campus de Lens - Faculté

Référentiel RNCP : 39278



UNIVERSITÉ D'ARTOIS



Programme

Ingénierie Logicielle pour l'Internet

Ingénierie Logicielle des Jeux