



UNIVERSITÉ D'ARTOIS

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Ingénierie Logicielle pour l'Internet

Master Informatique



Composante
FACULTÉ DES
SCIENCES

Présentation

Cette formation construite en étroite collaboration avec les acteurs économiques informatiques de la région jouit d'un excellent taux d'intégration de ses jeunes diplômés directement à l'issue de leur stage de fin d'études.

Des accords ont été signés entre l'université d'Artois et l'université de Palerme et celle de la Calabre pour cohabiler leurs diplôme de master informatique et offrir aux étudiants de Palerme et de la Calabre la possibilité de réaliser une partie de leur master en France et aux étudiants de l'Artois de réaliser une partie de leur master en Italie. Les étudiants participant à ce programme seront doublement diplômés et obtiendront à la fois le master informatique de l'université d'Artois et, selon le cas, celui de l'université de Palerme ou de l'université de la Calabre. Afin d'obtenir ce double diplôme, les étudiants s'engagent à suivre le quatrième semestre dans l'université d'accueil. Les cours en Italie seront dispensés en anglais.

Objectifs

L'objectif de ce parcours est de former des experts du **développement logiciel** pour Internet. Pour ce faire, cette seconde année de spécialité est axée sur l'acquisition de compétences spécifiques dans les technologies de pointe en matière de développement orienté **web et internet** :

- * Java pour Internet, XML, applications multi-tiers Java EE, ...
- * développement mobile
- * administration des serveurs et sécurité liée à l'internet
- * analyse, extraction et manipulation d'informations à partir de gros volumes de données

Admission

Conditions d'admission

Étudiants résidant en France


La première année du master est accessible aux étudiants titulaires d'une licence (fondamentale) d'informatique ou d'un diplôme équivalent.


La seconde année du master (quelque soit le parcours) est accessible aux étudiants titulaires d'un master première année (maîtrise) en informatique ou équivalent. Le choix du parcours se fait à l'entrée en seconde année.

La candidature (première et seconde année) se fait uniquement via l'[application e-candidat](#).



Étudiants venant de l'étranger

Les étudiants en provenance d'un pays relevant de la procédure  **Campus France**, candidatant en première comme en seconde année, doivent soumettre leur dossier de candidature via cet organisme. Il est fortement recommandé de postuler en **première année** du master.

Des informations complémentaires peuvent être trouvées sur le  **site de l'Université d'Artois** dédié aux étudiants titulaires d'un diplôme étranger et désirant s'inscrire en master au sein de notre université.

Et après

Poursuite d'études

À l'issue du master, quelque soit le parcours en seconde année, il est également possible de poursuivre ses études en préparant une **thèse de doctorat**. Diverses possibilités de financement de thèse existent (bourses MESR, BDI, Région Nord/Pas-de-Calais, CNOUS, conventions CIFRE avec des entreprises).

Chaque année, des étudiants choisissent de réaliser une thèse et occupent à la suite de leur doctorat des postes de chercheurs, **enseignants/chercheurs** dans le secteur privé ou publique.

Insertion professionnelle

Les postes occupés par nos anciens étudiants diplômés du master illustre l'étendue de ses débouchés professionnelles :

- * Ingénieurs d'études et développement
- * Ingénieurs R&D
- * Experts techniques
- * Chefs de projet
- * Consultants
- * ...

Infos pratiques

Autres contacts

- * **Première année : Karim TABIA**
 karim.tabia@univ-artois.fr
03 21 79 17 00/23 poste 8125
- * **Seconde année, parcours ILI : Daniel LE BERRE**
 daniel.leberre@univ-artois.fr
03 21 79 17 88
- * **Bertrand Mazure**, responsable alternance
 bertrand.mazure@univ-artois.fr
- * **Aurore Atmania**, service scolarité
aurore.atmania@univ-artois.fr
- * **Sabrina BRACQ**, service formation continue
Sabrina.bracq@univ-artois.fr

Campus

 Campus de Lens - Faculté



Programme

Organisation

Le master en informatique de l'université d'Artois se compose de deux parcours : **Ingénierie Logicielle pour l'Internet et Ingénierie Logicielle pour les Jeux**. La première année de master est commune aux deux parcours. La seconde propose une partie commune et des unités spécifiques à chaque parcours.

| | |
|--|---|
| <p>SEMESTRE 1</p> <ul style="list-style-type: none"> * Anglais * Gestion de projets * Introduction à l'IA * Réseaux * Systèmes d'exploitation | <p>SEMESTRE 2</p> <ul style="list-style-type: none"> * Anglais * Validation et vérification logiciels * Sécurité informatique * Bases de Données Avancées * Fouille de données * Option : Introduction au DevOps /Calcul Haute Performance * Soft skills 1 * Stage / Travail d'étude et de Recherche |
| <p>SEMESTRE 3</p> <ul style="list-style-type: none"> * Anglais * Deep learning par la pratique * Soft skills 2 * DevOps * Java pour l'Internet | <p>SEMESTRE 4</p> <ul style="list-style-type: none"> * Anglais * Mobilité * Recherche opérationnelle * Conférences * Stage * Java EE * Sécurité des réseaux et des programmes |